

**Disciplina de Sistemas Embarcados**

**Atividade – Aula 03**

**Professor Wagner Lucca**

**Nome Completo:** Henrique Porto de Sousa

**Turma:** 2º DS – A

**Período:** Manhã

**RGM**:23276

**Placa 1:**

**Nome:**

Arduino Lilypad.

**Principal propósito de utilização:**

Especialmente desenvolvida para aplicações em vestuário e tecidos inteligentes, pois pode ser costurado sobre o tecido e conectado a diversos componentes como sensores e LEDs.

**Velocidade de clock do microcontrolador:**

16 MHz.

**Quantidade de memória Flash:**

16KB (2KB usado no bootloader).

**Quantidade de portas digitais:**

14

**Quantidade de portas que podem ser usadas como PWM:**

6

**Placa 2:**

**Nome:**

Arduino Mega.

**Principal propósito de utilização:**

Sendo utilizado para projetos grandes e que precisam de uma ótima capacidade de memória. É o seu tamanho e a quantidade de portas disponíveis.

**Velocidade de clock do microcontrolador:**

16MHz.

**Quantidade de memória Flash:**

32 KB.

**Quantidade de portas digitais:**

20.

**Quantidade de portas que podem ser usadas como PWM:**

7.

**Placa 3:**

**Nome:**

Arduino Esplora.

**Principal propósito de utilização:**

Físicamente parecido com um joystick de videogame, esse é um dos tipos de Arduino que você pode usar para ter controle do computador como se fosse um teclado ou mouse.

**Velocidade de clock do microcontrolador:**

16 MHz.

**Quantidade de memória Flash:**

32Kb

**Quantidade de portas digitais:**

14

**Quantidade de portas que podem ser usadas como PWM:**

6